



ZACATECAS

2016-2021  
*Trabajemos Unidos*

SECRETARÍA DE  
ECONOMÍA



# «HACKATHON»

ZACATECAS 2019

1, 2 y 3 de Noviembre Palacio de Convenciones





**ZACATECAS**  
2014-2021  
*Trabajemos Unidos*

SECRETARÍA DE  
**ECONOMÍA**



# Lineamientos 2019

**«HACKATHON»**  
ZACATECAS 2019



# ACTORES

Actor	Es	Rol
<b>Equipo</b>	Es un grupo de 3 a 4 personas que en común acuerdo y de manera voluntaria se organizan para formar un equipo y participar en Hackathon Zacatecas.	Crear una solución tecnológica ante algún de las problemáticas expuestas en Hackathon Zacatecas.
<b>Facilitador</b>	Es la persona que ayuda a que los objetivos del evento se cumplan.	Coordinar a los actores y actividades del evento, enfocado totalmente a los participantes.
<b>Mentor</b>	Es el profesionista que participa como voluntario y con su expertis ayuda a los equipos de desarrollar su proyecto durante el evento.	Dar consejo a los equipos basados en su experiencia y expertise, así como apoyar al facilitador para lograr que los equipos y proyectos avancen. Podrá ser juez en 1er o 2do filtro de proyectos
<b>Ponente</b>	Persona que da una charla sobre un tema en específico de interés en el Hackathon Zacatecas con el objetivo de que dicho conocimiento ayude los participantes a desarrollar un mejor proyecto o a incrementar su conocimiento.	Dar una charla de 40 minutos sobre uno o algunos de estos temas: tecnología, innovación y/o emprendimiento.
<b>Juez de vertical</b>	Empresario o experto que ayuda a evaluar los mejores proyectos del Hackathon Zacatecas en cada vertical.	Evaluar los proyectos y determinar al ganador de la vertical.
<b>Juez de eliminatorias</b>	Empresario o experto que ayuda a evaluar los mejores proyectos del Hackathon Zacatecas en cada vertical para pasar a la siguiente fase(s).	Evaluar los proyectos y determinar a los que pasan a la siguiente fase(s).
<b>Empresa Retadora</b>	Empresa que postula sus problemáticas como reto dentro de las verticales.	Analizar y formular las problemáticas que serán postuladas como reto. Aportar mentores en el evento (personal que labora en la empresa y vive esa problemática). Aportar un Juez en la final de la vertical en la cual participa.
<b>Tallerista</b>	Persona con un expertise en temas de tecnología, innovación o emprendimiento	Dar el día 1 o 2 un workshop sobre un tema que ayude a los participantes a lograr su prototipo y proyecto.



<b>Verticales</b>	Agroindustria Ciudades Inteligentes Industria Minería	Se abrirán 124 lugares (equipos) para, 31 por cada vertical.
-------------------	--	--

# PROBLEMÁTICAS

Las empresas participantes deberán postularse sobre situaciones reales que vive la empresa o entidad y como opción podrá la empresa tomar un taller de “Identificación y Desarrollo de Problemáticas”.

## Objetivo

Identificar, priorizar y desarrollar la problemática (s) que serán expuestas en el Hackathon Zacatecas..

## Quiénes asisten

Deberán asistir de 1 a 4 integrantes del área o departamento que participarán en el Hackathon Zacatecas, deberán llenar el formato de problemática indicado por el instructor.



**ZACATECAS**  
GOBIERNO DEL ESTADO  
*Trabajemos Unidos*

SECRETARÍA DE  
**ECONOMÍA**



# PROGRAMA

## Día 0

Actividad	Objetivo
Montaje de escenario, cableado y zonas.	Acondicionar el venue para el desarrollo óptimo del Hackathon.
Recepción del venue (contactos y reglas)	Conocer claramente las instrucciones del uso del venue.
Reunión con Mentores y el facilitador	Explicar el evento y aclarar dudas sobre su rol en el evento y horas críticas.
Reunión Staff y Voluntarios	Organizar equipos de trabajo y asignar actividades.

## Día 1

Actividad	Objetivo
Registro y entrega de campings	Identificar cambios
Inauguración y Reglas del Juego	Dar a conocer las reglas del juego, hashtag y liga de la plataforma
Conferencias de empresas que postulan problemáticas	Todos registrados en plataforma
Trabajo - Informato	Entender la problemática y buscar información

Trabajo - Crea la idea	Elige la mejor idea
Trabajo – Incrementa tus conocimientos.	Diseñar cómo será la solución
Trabajo - A crear!	Prototipa

Día 2

Actividad	Objetivo
Workshops	Incrementar el conocimiento
Prototipa	Desarrolla un prototipo
Valida	Validar la solución
Aprende	Identifica si realmente le soluciona el problema, si la usaría, y que mejoraría
Mejora	Trabaja en un mejor prototipo
Conferencia Magistral	Incrementar el conocimiento



## Día 3

Actividad	Objetivo
Workshops	Incrementar el conocimiento
Desarrolla una presentación	Aprende a crear presentación ejecutivas
Pitch 1	Presenta su proyecto ante jueces de eliminatoria 1 para quedar 10 proyectos de cada vertical
Pitch 2	Presenta su proyecto ante jueces de eliminatoria 1 para quedar 3 proyectos de cada vertical
Pitch 3	Presenta su proyecto ante jueces para el ganador de la vertical

# ELIMINATORIAS

**Se harán los eliminatorias antes de la final el 3er día:**

- En la 1er eliminatoria se evaluará:
  - Solución al problema
  - Avance de prototipo
  -
- **En la 2da eliminatoria se evaluará:**
  - Solución al problema
  - Prototipo Funcional
  - Pitch

# FINAL

Pasarán la gran final de cada vertical los 3 mejores proyectos de cada vertical, quienes realizarán un Pitch de 3 minutos con 3 minutos de preguntas y respuestas.

# PREMIOS

- La bolsa acumulada de premios podrán ser en especie y en efectivo.
- Se elegirá un único ganador de cada vertical.
- Los integrantes de cada vertical recibirán equitativamente el premio en efectivo directamente a sus cuenta aperturadas a su nombre y proporcionar la información y documentos que la Secretaría de Economía determine.
- Para los premios en especie deberán firmar un documento donde aceptan en especie dicho premio.

# PROPIEDAD INTELECTUAL

La propiedad intelectual de los proyectos desarrollados dentro del evento, será totalmente de los equipos.